

Tematický výchovno-vzdelávací plán

Predmet: Informatika

Ročník: 5.

Počet hodín: 1 hodina týždenne/ spolu 33

Mesiac	Hod.	Téma – obsahový štandard	Ciele, rozvojové kompetencie – výkonový štandard	Prierezové témy	Poznámky
IX.	1.	I. Úvod –Bezpečnostné opatrenia v učebni IKT	Oboznámiť sa s pravidlami bezpečnosti pri práci s PC + počítač. hry	Ochrana človeka a zdravia	pridelenie počítačov
	2.	II. <u>Hardvér - Hardware</u> <u>Softvér- Software</u> , Počítač a jeho časti	Oboznámiť sa s systémami na spracovanie údajov z pohľadu ich architektúry		Pomenovať jednotlivé časti poč. a periférnych zariad.
	3.	III. Informačná spoločnosť – legálnosť používania softvéru <u>Licencia , Autorské práva</u>	Rozoznať hardvér a softvér – ukázať a pomenovať. <u>Freeware, Shareware, Trialware, GNU GPL, Komerčný softvér</u>		Autorské práva a ich ochrana
X.	1.	Práca s myšou a klávesnicou	Návyky pracovať efektívne + držanie tela pri práci s PC práca v programe <u>GCompris</u> ,		Špec.Klávesy Alt+F4 BackSpace Del, Ctrl,
	2.	IV. Softvér a hardvér – práca so súbormi a priečinkami Operačný systém – úvod	Oboznámiť sa s systémami na spracovanie údajov z pohľadu ich logickej štruktúry		Spúšťať aplikácie exe, com, bat Windows, Linux. . .
	3.	Súbory a priečinky	vytvoriť, premenovať, kopírovať, presúvať a zmazať priečinku či súbor		Operácie s oknami
	4.	Schránka vo Windows	Schránka ako miesto na krátkodobé uchovávanie alebo prenášanie údajov: Ctrl +A (vyber), CTRL+C(kopíruj do schránky) /X(presuň do schránky) /V(vlož zo schránky)		Operácie so súbormi
XI.	1.	V. Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe Informácia, prenos informácie	Oboznámiť sa s pojmami úpresuňdaj a v informácia, s ich zbieraním a spracovaním a prácou s internetovými prehliadačmi	Multikultúrna výchova	Pojem internet, jeho význam. IE, Mozilla..
	2.	Trendy informačnej spoločnosti	Používať informácie a pracovať s nimi	čítanie s porozumením	Hľadanie informácií
	3.	Webový prehliadač	Naučiť sa efektívne využívať internet. prehliadač, vyhľadávač informácií – napr. google.sk	Med. výchova	Otvoriť príslušnú web stránku, F5 aktualizácia web stránky

Informatika 5. ročník – 1.hodina týždenne, str. 2

Mesiac	Hod.	Téma – obsahový štandard	Ciele, rozvojové kompetencie – výkonový štandard	Prierezové témy	Poznámky
	4.	Vyhľadavanie informácií	Hľadanie na stránke požadovaný údaj-informáciu CTRL+F , hľadanie a nahradenie textu CTRL+H		Hľadanie údajov na webe minimálna mzda počasie, národná rada SR web obce a mesta . . .
XII.	1.	Webová adresa	On-line PC hry: friv.com , rexik.zoznam.sk GCompris -výukový program pre deti		Hľadanie hier na webe
	2.	Elektronická pošta – e-mail Pravidlá počítačovej komunikácie Založenie e-mailovej schránky na verejnom serveri	Naučiť sa komunikovať cez sieť + počítač. hry Pochopiť sociálne a etické aspekty informatiky, pc hry	Mediálna výchova	Stiahnuť informácie z webovej stránky Posielať a prijímať e-mailové správy aj
I.	1.	Posielanie e-mailov	On-line PC hry: friv.com Optimálne komunikovať		s prílohami
	2.	VI. Informačná spoločnosť – bezpečnosť a riziká Riziká internetu a internetovej komunikácie	Bezpečnostné riziká používania internetu bezpečnostné riziká na internete www.ovce.sk , www.bezpecnenainternete.sk		Bezpečnostné riziká internet. komunikácie
	3.	VII. Softvér a hardvér – práca proti vírusom a špehovaniu Antivírusové programy	Byť zodpovedný vo svojom konaní. Malware , vírusy , trójske kone , spyware adware . SPAM HOAX Slovenský Antivírus ESET , antivírus zdarma		antivírusový program , otestovať počítač
II.	1.	VIII. Reprezentácie a nástroje – práca s grafikou Tvorba a úprava obrázkov - Fotografia Formáty grafických súborov	Spracovanie fotografie v programe Skicár-Malovanie	Mediálna výchova	Formáty súborov fotografií jpg, png, gif, bmp
	2.	Základné úpravy fotografií pomocou počítača	Naučiť sa pracovať v prostredí bežných aplikačných programov napr. Skicár		Upraviť snímku (rozmer, veľkosť)
	3.	Prenášanie grafických súborov do počítača	Prenos obrázkov z internetu a mobilu do počítača		Mobil - PC
III.	1.	IX. Reprezentácie a nástroje – práca s textom Textový editor Základy písania a editovania textu	Naučiť sa pracovať v prostredí bežných aplikačných programov napr. WORD , AbiWord , (alternatíva zdarma) , OpenOffice	Čítanie s porozumením	Napísať jednoduchý text v MS Word
	2.	Editovanie textu, Vyhľadavanie a nahradenie	Pojmy kurzor, enter, medzerník, Del, BackSpace		
	3.	Vkladanie obrázkov	Cez ClipArt ale aj svojich zosnímaných cez PrtSc		vložiť obrázok, PrtSc
	4.	Tlač dokumentu, projekt	Naučiť sa vyjadrovať písomne, samostatná práca v programe Word na danú tému		aj do PDF virtual.tlač
IV.	1.	X. Reprezentácie a nástroje – práca s prezentáciami Zásady správnej prezentácie	Oboznámiť sa so spracovaním a prezentovaním. údajov a informácií	Multikultúrna výchova	Vytvoriť jednoduchú prezentáciu

Informatika 5. ročník – 1.hodina týždenne, str. 3

Mesiac	Hod.	Téma – obsahový štandard	Ciele, rozvojové kompetencie – výkonový štandard	Prierezové témy	Poznámky
	2.	Program na tvorbu prezentácie	Základy práce v Powerpointe	Prezentačné	Alternatíva pre žiakov
	3.	Tvorba snímky prezentácie	Naučiť sa pracovať v prostredí bežných aplikačných programov	zručnosti	Open Office free
V.	1.	Vkladanie obrázkov a klipartov			Vkladať fotografie, ..
	2.	Samostatná prezentácia	Vytvorenie prezentácie na danú tému		prezentovať svoje výsledky
	3.	XI. Algoritmické riešenie problémov interpretácia zápisu riešenia algoritmické myslenie Úvod do programovania, Programovanie	Uplatňovať logické operácie riešiť v programe Panáč, Izy	čítanie s porozumením	Základné pojmy algoritmus, vetvenie..
	4.	Návrh riešenia problému – formálny zápis	Rozumieť pojmom algoritmus a program: Panáč, Izy	čítanie s porozumením	Zapísať a interpret. postupy
VI.	1.	XII. Algoritmické riešenie problémov – hľadanie, opravovanie chýb Prostredie detského programovacieho jazyka	Rozvíjať si schopnosť algoritmizovať zadaný problém a programátorské zručnosti: Program Panáč, Izy	Osobnostný a sociálny rozvoj	Samostatnom riešení úloh a tvorby
	2.	Základné príkazy	Program Panáč, Izy		programov
	3.	Blok príkazov, vnorené bloky	Program Panáč, Izy	čítanie s porozumením	